



## 01.04 Πώς μετράμε τη δύναμη

### Λεξιλόγιο

Term	Definition	Example Sentence
δυναμόμετρο (ουσιαστικό)	Ένα όργανο που χρησιμοποιείται για να μετράει τη δύναμη.	Ο μηχανικός χρησιμοποίησε ένα δυναμόμετρο για να μετρήσει πόση δύναμη χρειαζόταν για να ανοίξει η πόρτα.
διελκυστίνδα (ουσιαστικό)	Ένα παιχνίδι όπου δύο ομάδες τραβούν ένα σχοινί και προσπαθούν να τραβήξουν την άλλη ομάδα πέρα από μια γραμμή.	Στο πάρτι, παίξαμε διελκυστίνδα και η ομάδα μου κέρδισε γιατί είχαμε περισσότερη δύναμη.
χειροπάλη (ουσιαστικό)	Ένα παιχνίδι όπου δύο άτομα προσπαθούν να λυγίσουν το χέρι του άλλου.	Μετά το σχολείο, ο Γιώργος και ο Νίκος έπαιξαν χειροπάλη για να δουν ποιος είναι πιο δυνατός.
μηχανικός (ουσιαστικό)	Ένας άνθρωπος που σχεδιάζει και φτιάχνει μηχανές και άλλα πράγματα.	Ο μηχανικός σχεδίασε ένα νέο αυτοκίνητο που μπορεί να τρέχει πολύ γρήγορα.
ελατήριο (ουσιαστικό)	Ένα κομμάτι μετάλλου που μπορεί να τεντωθεί και να επιστρέψει στο αρχικό του σχήμα.	Το στρώμα μου έχει πολλά ελατήρια που με βοηθούν να κοιμάμαι άνετα.

### Ερωτήσεις Πολλαπλών Επιλογών

Ερώτηση 1	Ερώτηση 2	Ερώτηση 3
Ποιος έφτιαξε το πρώτο δυναμόμετρο, σύμφωνα με το κείμενο;	Πώς δουλεύει ένα δυναμόμετρο, σύμφωνα με το κείμενο;	Στο παιχνίδι της διελκυστίνδας, ποιος κερδίζει, σύμφωνα με το κείμενο;
A. Ένας Έλληνας μηχανικός. B. Ένας Γερμανός μηχανικός.	A. Μετρώντας πόσο γρήγορα μπορεί κάποιος να τρέξει. B. Μετρώντας πόσο λυγίζει ένα	A. Η ομάδα που έχει τα πιο βαριά άτομα. B. Η ομάδα που τραβάει την

C. Ένας Γάλλος μηχανικός, ο Edme Regnier.	μέταλλο ή τεντώνει ένα ελατήριο.	άλλη ομάδα πέρα από μια γραμμή.
D. Ένας Ιταλός μηχανικός.	C. Μετρώντας πόσο ψηλά μπορεί κάποιος να πηδήξει. D. Μετρώντας πόσο βάρος μπορεί κάποιος να χάσει.	C. Η ομάδα που φωνάζει πιο δυνατά. D. Η ομάδα που έχει τα πιο ψηλά άτομα.

Ερώτηση 4	Ερώτηση 5
Πότε φτιάχτηκε το πρώτο δυναμόμετρο, σύμφωνα με το κείμενο;	Στο παιχνίδι της διελκυστίνδας, πόσα άτομα έχει συνήθως κάθε ομάδα, σύμφωνα με το κείμενο;
A. Το 1900. B. Το 1880. C. Το 1780. D. Το 1680.	A. Τέσσερα ή περισσότερα. B. Οκτώ ή περισσότερα. C. Δέκα ή περισσότερα. D. Δώδεκα ή περισσότερα.

### Ερωτήσεις Σύντομων Απαντήσεων

<b>Ερώτηση 1</b>	Σύμφωνα με το κείμενο, ποιος θεωρούνταν ο πιο δυνατός άνθρωπος στους μύθους;
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	
<b>Ερώτηση 2</b>	Πριν από το δυναμόμετρο, πώς προσπαθούσαν οι άνθρωποι να βρουν ποιος είναι ο πιο δυνατός;
<hr/>	

-----  
-----  
-----  
-----

**Ερώτηση 3**

Στο παιχνίδι της χειροπάλης, τι προσπαθεί να κάνει κάθε παίκτης;

-----  
-----  
-----  
-----  
-----

**Ερώτηση 4**

Σύμφωνα με το κείμενο, τι είναι το δυναμόμετρο;

-----  
-----  
-----  
-----  
-----

### Ερωτήσεις Ανοιχτού Τύπου

**Ερώτηση 1**

Στο κείμενο, διαβάσαμε για τον Ηρακλή, έναν μυθικό ήρωα με μεγάλη δύναμη. Αν είχες υπερδυνάμεις, πώς θα τις χρησιμοποιούσες για να βοηθήσεις τους άλλους ή να κάνεις τον κόσμο καλύτερο;

-----  
-----  
-----

<hr/> <hr/>
-------------

*This [Diffit](#) resource was created by Polyzois Bampouras*